

**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**

**FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA**

**ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS**

**JUAN CARLOS PÉREZ ARRIAGA**

**PROYECTO VENTA DE PLAYERAS Y SUDADERAS**

**Equipo 7**

**INTEGRANTES:**

**MANUEL ENRIQUE RODRÍGUEZ BECERRA**

**UZZIEL ASAFMIN OJEDA GONZÁLEZ**

**JUAN CARLOS MORALES HERNÁNDEZ**

**RAÚL GONZÁLEZ TRINIDAD**

Estimación de Proyecto:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre actor | Casos de uso relacionados |
| Cliente | Registro.  Consulta\_Pedido.  Genera\_Pedido.  Realiza\_pago. |
| Empleado | Resgistra\_Cliente.  Registra\_Pedido.  Confirma\_Pedido.  Consulta\_Existencias. |
| Administrador | Consulta\_Reportes.  Registra\_Empleados.  Registra\_Productos. |

UUCP = UAW + UUCW

UAW=9

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de actor | Descripción | Factor | Num. actores | Resultado |
| Simple | Otro sistema que interactúa con el sistema a desarrollar mediante una interfaz de programación (API). | 1 | 0 | 0 |
| Medio | Otro sistema interactuando a través de un protocolo (ej. TCP/IP) o una persona interactuando a través de una interfaz en modo texto. | 2 | 0 | 0 |
| Complejo | Una persona que interactúa con el sistema mediante una interfaz gráfica (GUI). | 3 | 3 | 9 |

UUCW=65

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de caso de uso | Descripción | Factor | Num. Casos de uso | Resultado |
| Simple | 3 transacciones o menos | 5 | 9 | 45 |
| Medio | 4 a 7 transacciones | 10 | 2 | 20 |
| Complejo | Más de 7 transacciones | 15 | 0 | 0 |
|  |  |  | Total | 65 |

UUCP= 65+9= 74

UCP=UUCP\*TFC\*EF

UUCP=74\*TFC\*EF

TFC=

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Factor | Descripción | Peso | Valor | Factor | Comentario |
| T1 | Sistema distribuido. | 2 | 1 | 2 | El tiempo de respuesta respalda los objetivos que se persiguen con el proyecto realizado, por lo que es el adecuado. |
| T2 | Objetivos de performance o tiempo de respuesta. | 1 | 1 | 1 | El tiempo de respuesta respalda los objetivos que se persiguen con el proyecto realizado, por lo que es el adecuado. |
| T3 | Eficiencia del usuario final. | 1 | 3 | 3 | Algunos roles necesitan estar relacionados con el sistema para su mejor funcionamiento. |
| T4 | Procesamiento interno complejo. | 1 | 3 | 3 | El sistema no posee cálculos complejos, aunque proporciona una serie de datos lógicos que necesitan un nivel medio de [conocimiento](http://www.monografias.com/trabajos/epistemologia2/epistemologia2.shtml) para lograr su correcta comprensión. |
| T5 | El código debe ser reutilizable. | 1 | 2 | 2 | No es objetivo esencial hacer reusabilidad del [código](http://www.monografias.com/trabajos12/eticaplic/eticaplic.shtml), a pesar de que este será orientado a objetos y podrá ser usado por [sistemas](http://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) similares. |
| T6 | Facilidad de instalación. | 0.5 | 1 | 0.5 | Por ser un sistema Web la complejidad de instalación es mínima. |
| T7 | Facilidad de uso. | 0.5 | 5 | 0.5 | El sistema debe ser fácil de usar, aunque se encuentra dirigido a personas ajenas al centro además. |
| T8 | Portabilidad. | 2 | 4 | 8 | El sistema encuentra estructurada para que los cambios realizados afecten lo menos posible las funcionalidades del sistema. |
| T9 | Facilidad de cambio. | 1 | 5 | 5 | El sistema encuentra estructurada para que los cambios realizados afecten lo menos posible las funcionalidades del sistema. |
| T10 | Concurrencia. | 1 | 5 | 5 | La concurrencia es tratada con suma importancia. |
| T11 | Incluye objetivos especiales de seguridad. | 1 | 3 | 3 | No se hace hincapié es un servicio especial, solo lo básico como inyección SQL, entre otros. |
| T12 | Provee acceso directo a terceras partes. | 1 | 2 | 2 | La aplicación es accesible a cualquier usuario. |
| T13 | Se requiere facilidades especiales de entrenamiento a usuario. | 1 | 1 | 1 | No se hace necesario el entrenamiento de los usuarios finales, debido a la facilidad de uso que presenta el sistema, pero se debe incluir un [manual](http://www.monografias.com/trabajos13/mapro/mapro.shtml) de usuario para garantizar la correcta usabilidad de dicho sistema. |

TOTAL=36

TFC= 0.6+0.01\*36

TFC=0.96

UCP=74\*0.96\*EF

EF=

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Factor | Descripción | Peso | Valor | Factor | Comentario |
| E1 | Familiaridad con el modelo de proyecto utilizado. | 1.5 | 3 | 4.5 | Se está familiarizado con el modelo del proyecto, pero la experiencia en el modelado es media. |
| E2 | Experiencia en la aplicación. | 0.5 | 3 | 1.5 | No es una aplicación que requiera de mucha experiencia, pero se necesita de un equipo capacitado y de conocimientos suficientes para garantizar su correcto funcionamiento. |
| E3 | Experiencia en orientación a objetos. | 1 | 4 | 4 | Se considera cierto grado de experiencia en la [programación orientada a objetos](http://www.monografias.com/trabajos/objetos/objetos.shtml) (OO), debido a que esta es la que se ha estudiado y trabajado. |
| E4 | Capacidad del analista líder. | 0.5 | 3 | 1.5 | No existe analista líder, los analistas que integran el equipo de trabajo poseen capacidad media. |
| E5 | Motivación. | 1 | 5 | 5 | Existe alta motivación. |
| E6 | Estabilidad de los requerimientos | 2 | 4 | 8 | Aunque el sistema se encuentra sujeto a cambios, el mismo brinda las funcionalidades esenciales que dan cumplimiento a los objetivos que iniciaron su realización. |
| E7 | Personal de media jornada | -1 | 5 | -5 | Se trabaja cuando se puede, que seria completamente opuesto al tiempo completo. |
| E8 | Dificultad del lenguaje de programación | -1 | 3 | -3 | [el lenguaje](http://www.monografias.com/trabajos16/desarrollo-del-lenguaje/desarrollo-del-lenguaje.shtml) empleado ofrece grandes facilidades y ventajas, se considera una dificultad media su [empleo](http://www.monografias.com/trabajos36/teoria-empleo/teoria-empleo.shtml). |

TOTAL= 16.5

EF= 1.4-0.03\*16.5

EF=1.4-0.495

EF=0.905

UCP=74\*0.96\*0.905

UCP=64.2912

E=64.2912\*20

E=1285.8 Horas Hombre